

# 广西壮族自治区教育厅

桂教网信〔2026〕13号

## 自治区教育厅关于举办 2026 年人工智能 赋能教育创新应用大赛的通知

各市、县（市、区）教育局，各高等学校，区直各中等职业学校：

为贯彻落实自治区党委、政府关于加快推动人工智能高质量发展的决定精神，根据自治区人工智能赋能千行百业超级联赛有关工作部署，决定举办 2026 年人工智能赋能教育创新应用大赛。现就有关事项通知如下：

### 一、大赛主题

AI 赋能教育：协同、融合、共创。

### 二、组织机构

（一）主办单位：自治区教育厅。

（二）承办单位：桂林电子科技大学、中国—东盟信息港股份有限公司、赛尔网络有限公司。

大赛设立组织委员会（以下简称组委会），组委会办公室设在我厅教育信息化管理处。

### 三、参赛主体

参赛主体包括中小学、职业学校、高等学校、各级教育行政部门及其直属事业单位、科研院所、科技企业等单位。鼓励东盟

高等学校、科研院所、科技企业等单位直接参赛，或与国内单位联合组队参赛。中小学、职业学校的参赛对象为教职工，高校的参赛对象为教职工和在校学生。

#### 四、赛道设置

本次大赛设置两个赛道，参赛团队选择其一报名。各赛道参赛作品应围绕教、学、研、管、评、育以及中国—东盟教育交流合作等应用场景，自主选择创新应用方向。各赛道的详细要求见大赛报名网址（附件1）中的活动专区，参赛材料包括作品推荐表（附件2）和相应赛道所要求的项目包。

##### （一）教育智能体创新与应用赛道

该赛道面向中小学、中职学校、高等学校、科研院所、科技企业等单位开放报名。聚焦利用智能体技术解决教育场景中的痛点问题，强调其交互性、场景适应性与实际效能。本赛道的参赛作品应依托“桂教通”平台AI创新中心的“AI+低代码”、“AI智能体”工具进行开发，参赛团队可根据自身技术路线和场景需求，选择恰当的工具搭建作品，在智能体开发、测试过程中消耗的资源点由平台统一提供。本赛道作品应提交的项目包材料要求见附件3。

##### （二）教育大模型优化与应用赛道

该赛道面向高等学校、科研院所、科技企业等单位开放报名。聚焦提升通用大模型在教育场景中的适配能力与应用效能，进行

模型预训练和微调，解决通用大模型在教育场景应用中存在的知识适配性不足、交互专业性不强、场景贴合度不够等痛点问题，助力教育领域实现智能化升级与创新突破。本赛道作品应提交的项目包材料要求见附件 4。

## 五、比赛赛制

（一）选拔赛。所有参赛团队均参加选拔赛。组委会组织专家对参赛作品进行评审。其中，教育智能体创新与应用赛道分初级组（中小学和中职）和高级组（高校和企事业单位组）进行评审。根据评审情况择优确定一、二、三等奖，并发放证书。

（二）决赛（路演）。在选拔赛中排名前列的作品参加决赛，评选确定每个赛道的金奖、银奖和铜奖。决赛（路演）事宜另行通知。

## 六、参赛要求

### （一）参赛团队要求

大赛以团队形式报名参赛。每支参赛团队的人数不超过 15 人（含团队负责人）。每人累计参与团队不超过 3 支，其中作品负责人只能在一个赛道的一支团队中担任负责人，并可作为成员最多参与其他 2 支团队；非作品负责人的成员最多可参与 3 支团队。

### （二）作品要求

1. 参赛作品须为参赛团队原创，不存在任何知识产权争议。作品内容须符合国家法律法规、社会主义核心价值观和教育方

针，不涉及国家秘密、商业秘密和个人隐私，无任何不当内容。

2.参赛者不得在参赛和路演过程中进行任何形式的商业宣传。

3.作品一经提交，即视为同意大赛组委会对作品拥有用于评审、宣传、展示、推广等非商业目的的使用权。

### （三）参赛方式

参赛团队应于2026年6月30日前登录“桂教通”平台通过活动专区完成报名，如实填写团队负责人及成员信息，报名信息一经提交不得变更。报名成功的团队应于2026年8月28日前通过大赛活动专区的指引提交参赛材料，逾期未提交或材料不全者，视为自动放弃参赛资格。

## 七、平台和算力支持

（一）智能体创作平台。广西智慧教育平台（“桂教通”平台，网址：<https://www.gx.smartedu.cn/portal>）已接入各类通用大模型，提供智能体创作工具，供教育智能体创新与应用赛道使用。

（二）算力支持。教育大模型优化与应用赛道所需的算力，可由基于教育网的“广西教育算力服务平台”（网址：<https://cloud.gxjy.edu.cn>）提供，参赛团队根据申报项目情况选择使用算力。

## 八、其他事项

（一）组委会将组建大赛评审委员会，对参赛项目的创新性、技术性、完整性、场景适配性、应用价值和作品特色等方面进行

评价。选拔赛评审标准详见附件 5。

(二) 大赛不收取任何参赛费和评审费。相关费用从我厅下达桂林电子科技大学的教育信息化推进工程专项经费中列支。

(三) 组委会已组建大赛 QQ 工作群(群号: 1051882014), 请有意向参加大赛的单位管理人员入群, 每个单位限 1 人, 入群申请备注“单位+姓名+手机号”。

未尽事宜, 请与相关人员联系。自治区教育厅教育信息化管理处梁唯宁、0771—5815420; 桂林电子科技大学陈俊彦、18778830312; “桂教通”平台: 梁登明、18577186194, 王荟元、18377100122; 算力支持服务: 卢进莹、0771—2810489, 吴春妮、0771—2846497。

- 附件: 1. 2026 年人工智能赋能教育创新应用大赛报名网址  
2. 2026 年人工智能赋能教育创新应用大赛作品推荐表  
3. 教育智能体创新与应用赛道参赛作品项目包要求  
4. 教育大模型优化与应用赛道参赛作品项目包要求  
5. 2026 年人工智能赋能教育创新应用大赛选拔赛评审标准

广西壮族自治区教育厅

2026 年 5 月 8 日

(此件公开发布)

附件 1

## 2026 年人工智能赋能教育创新应用大赛 报名网址

### 一、网页地址

<https://www.gx.smartedu.cn/ep/s/cs4Tzr>

### 二、网页二维码



附件 2

## 2026 年人工智能赋能教育创新应用大赛 作品推荐表

填表人：

填表人联系电话：

作品名称			
推荐单位	(原则上作品负责人所在单位为推荐单位)		
参赛赛道	<input type="checkbox"/> 教育智能体创新与应用赛道 <input type="checkbox"/> 教育大模型优化与应用赛道	所在组	<input type="checkbox"/> 初级组（中小学、中职）（仅智能体赛道可选） <input type="checkbox"/> 高级组（高校和企业事业单位）
作品类型	<input type="checkbox"/> 基础教育 <input type="checkbox"/> 职业教育 <input type="checkbox"/> 高等教育 <input type="checkbox"/> 其他		
作品负责人	姓 名		所 在 单 位
	联系电话		身份证号码
作品团队成员	姓名	身份证号码	联系电话
	(不含作品负责人, 按实际贡献排序)		

<p>作品简介</p>	<p>(不超过300字)</p>
<p>知识产权声明</p>	<p>(一) 参赛作品是本团队原创作品，对该作品享有完整、独立的知识产权，有权使用该作品参加本次大赛。</p> <p>(二) 参赛作品不侵犯任何第三方知识产权或者其他权利。如存在任何投诉、举报、争议或相关嫌疑，自治区教育厅作为大赛主办方有权依其独立判断取消相关作品、个人、团队参赛资格。因此导致的全部法律责任(包括但不限于侵犯他人著作权导致的法律责任)等，由本团队独立承担，因此给大赛主办方、承办方、第三方造成损失的，本团队承担全部损失赔偿责任。</p> <p>(三) 参赛作品的知识产权归本团队所有。</p> <p>作品负责人及团队成员签名： 日期：</p>
<p>推荐单位意见</p>	<p>单位(盖章)： 日期：</p>

# 教育智能体创新与应用赛道参赛作品 项目包要求

## 一、智能体访问链接

在线链接：提供通过“桂教通”平台生成、可供公开访问和体验的智能体唯一链接。智能体需依托“桂教通”平台原生能力开发，不得使用第三方成品、外购智能体或挂载外链。允许合规调用平台自带的第三方 API 接口，禁止以外链作为参赛作品。如集成其他应用功能的，需同步提供可访问账号与密码。未接入智能体的低代码应用不纳入本次参赛范围。

## 二、作品安装包

参赛团队根据开发所采用的技术路径，提交实际搭建涉及以下的 1 个或多个材料。

（一）智能体 workflow 安装包：若作品基于“桂教通”平台开发了智能体 workflow，需导出并提交智能体安装包。

（二）Skills 安装包：若作品中使用了非平台原生的 Skills（即自行开发或集成的外部技能包），需提交该 Skills 的安装包及依赖说明。平台自带的 Skills 无需提交。

（三）低代码应用安装包：若作品中使用了“桂教通”低代码工具构建了应用模块，需导出并提交低代码安装包。

### 三、智能体设计与开发文档

（一）功能说明：清晰阐述智能体的名称、定位、核心功能、服务的目标用户（如小学英语教师、高职实训学生、高校科研秘书等）以及拟解决的问题场景。

（二）场景与 workflow 设计：详细描述智能体针对的具体教育场景，并以流程图或文字说明形式，清晰地展示智能体的核心工作逻辑与交互流程。

（三）能力配置说明：请提供智能体配置相关关键能力（如 workflow、技能、低代码组件等）的截图，以及对应关键能力的实现代码。并解释每项配置如何服务于其核心功能。

（四）知识库/数据集集成说明：若集成了外部知识库或专用数据资源，需说明其来源、结构与在智能体中的调用方式，确保合规性。

### 四、应用验证与效果展示材料

（一）演示视频：录制不超过 5 分钟的演示视频，直观演示智能体的实际运行过程、交互界面及核心功能实现情况。

（二）验证报告：提供在模拟或真实场景中的测试用例及结果，包括用户/系统提示词、任务流程或工具调用过程，以及对应的输出结果等。

# 教育大模型优化与应用赛道参赛作品 项目包要求

## 一、模型优化技术报告

(一) 场景定义与问题分析：清晰地界定所优化的具体教育场景，并详细分析通用大模型在此场景下的具体缺陷。

(二) 大模型优化方案详述：说明使用的算力平台、底层基座模型及版本，阐述所采用的优化技术路径，包括训练/验证数据集的构建或选取方法、关键参数与实验设置等。

(三) 创新性说明：阐述在优化方法、数据构建、评价体系或应用范式上的创新点。

## 二、模型性能评估与对比验证材料

(一) 定量对比实验结果：提供优化方案实施前后在同一评测集上的量化性能对比数据。评测集应贴合参赛场景，可使用公开测评集或自行构建的、贴合场景的评测集。可提供与所选用基座模型的对比结果，明确列出所采用的评估指标，并说明指标的计算方法或评价标准。

(二) 定性对比分析案例：提供不少于 3 组典型的、能反映参赛场景复杂性的输入案例，并展示优化前后模型对这些输入的实际输出结果。

### 三、应用演示与可行性说明

提供可访问的 API 接口、轻量级 Web 演示界面，或详细的演示脚本，使评委能验证优化后模型的实际交互效果。

## 2026 年人工智能赋能教育创新应用大赛 选拔赛评审标准

### 一、教育智能体创新与应用赛道作品评审标准

评价维度	简要说明	分值
场景应用价值	聚焦真实教育痛点，目标用户明确，场景描述清晰，具有实际应用价值。	20 分
智能体功能设计	功能完整， workflow 设计合理，核心能力配置有效支撑功能实现。	25 分
交互体验质量	交互界面友好，对话流畅，操作便捷，用户体验良好。	15 分
技术创新运用	创造性运用平台能力，在方法或功能上有独特创新。	15 分
验证效果表现	演示视频清晰展示核心功能，验证报告翔实，提供测试用例及结果。	15 分
文档规范程度	提交材料齐全，说明清晰，符合规范要求。	10 分

## 二、教育大模型优化与应用赛道作品评审标准

评价维度	简要说明	分值
场景问题定位	教育场景界定清晰,对通用大模型缺陷分析深入准确。	15分
方案技术可行性	优化技术路径选择合理,数据构建科学,参数设置得当,算力使用合理。	25分
创新突破程度	在优化方法、数据构建、评价体系或应用范式等方面有显著创新。	15分
性能提升幅度	提供优化前后量化对比数据,指标明确,提升效果显著。	20分
案例直观展示	提供不少于3组典型输入案例,直观展示输出差异及改进点。	15分
应用落地潜力	提供可访问的演示接口或详细脚本,应用构想清晰可行,具有推广价值。	10分

