

第二十四届广西高校教育教学数字化 大赛实施方案

一、大赛赛项

(一) AI 赋能教学创新应用案例

1. 本赛项聚焦人工智能技术在教育教学场景中的多元化实践，体现 AI 技术对教育教学内容动态生成、学情精准诊断、个性化学习路径规划、学习评价等核心环节的深度赋能和落地实践，参赛教师可依托线上、线下或混合式课程，围绕课堂教学创新展示 AI 技术在教学全链条中的应用。案例可呈现 AI 驱动的教学模式重构(如个性化学习路径设计)、课堂管理优化(如智能学情监测)，或智能化教学工具的创新应用实践(如运用 AI 技术模拟实验过程、利用 AI 创建虚拟人物，增强课堂互动、借助 AI 进行智能批改与实时反馈等)；参赛教师团队须提供真实有效的教学应用数据和课堂教学视频作为支撑材料，重点展示 AI 技术的课堂教学实践成效与推广价值。

2. 作品要求

(1) 要求对一门课程中连续 6 课时的教学内容进行教学设计和实施。

(2) 集成 AI 技术，展示其与教学活动的深度融合应用。

3. 提交材料

(1) 文档材料 (PDF 格式)。参赛课程的课程标准、参赛班级授课计划表 (注明授课日期、学时), 包含课堂教学实录视频内容的 6 课时教学设计、教案和课件, 教学设计包括课程名称 (注明对应的参赛课程标准章节)、教学指导思想、学情分析、教学目标、教学重点与难点、教学环境、课程思政、教学过程设计 (注明 AI 赋能的教学环节及设计意图)、教学评价等, 提交一份教学实施报告, 报告应总结参赛内容的教学整体设计、教学实施过程、AI 技术应用、学生学习效果、反思改进措施等方面情况, 突出重点和特色, 体现 AI 赋能的创新举措和具体成效, 可用图表佐证。

(2) 课堂应用视频。录制 40 分钟以内 (可分若干段, 总时长 40 分钟以内) 能够充分体现 AI 技术与教育教学深度融合的课堂教学视频 (教师出镜、有师生互动), 关键节点有字幕提示。

(3) 案例主要内容的视频介绍 (或录屏视频), 不超过 8 分钟。视频格式为 MP4, H.264 编码, 分辨率 1280×720 , 码率 1024—1280Kbps, 帧率 25fps (本方案需提交的视频均采用本格式)。

(二) 融合 AI 数字化课程

1. 融合 AI 的数字化课程是以学生为中心, 通过深度融合数字技术 (如知识图谱、虚拟仿真、AI 等) 构建智能化、互动性强的学习环境。课程内容依托知识图谱实现结构化、可视化知识体系, 精准梳理知识点关联, 结合虚拟

仿真技术打造沉浸式实训场景，教学过程中整合 AI 助教、智能推荐多模态资源（视频、电子书、虚拟实验等），并基于大数据分析实现个性化学习路径推荐与实时学情反馈。

2. 作品要求

(1) 课程支持碎片化学习，融合 AI 技术，实现智能推荐（如视频切片标记关联知识点）、AI 助教（自动答疑）、学情分析（生成学习画像），应用大模型辅助备课（如生成思政案例、智能出题）。

(2) 作品必需为原创，严禁抄袭或使用已商业化的项目内容。若使用非原创素材，需明确标注来源并获得授权，避免版权纠纷。

3. 提交材料

(1) 提交课程网址及相关访问帐号、密码，提交 2000 字左右的文档材料（PDF 格式），阐述数字化课程设计理念、创作思路、技术实现方案、实际应用案例及效果验证数据，展现技术落地的可行性与教育场景的适配价值，尤其需突出 AI 技术如何解决传统教学痛点。

(2) 说课视频（或录屏视频），主要展示课程设计理念、AI 技术融合亮点、虚拟仿真技术应用及知识图谱逻辑，不超过 8 分钟。

（三）数字仿真作品

1. 数字仿真作品是指依托扩展现实 XR（VR/AR/MR）、AI 等技术构建的数字化沉浸式交互教学系统，可以实现沉浸

式智能交互学习、动态反馈、学习路径自适应调整等功能，构建智能化的高度仿真的实验环境和实验对象，有效解决教学和实验中存在的诸多问题，达到优化教育资源、提高教学质量的目的。

2. 作品要求

(1) 作品至少含一个教学单元的内容，制作工具和呈现形式不限，支持多终端交互。

(2) 体现数字仿真技术在教学应用中的深度融合。

(3) 鼓励结合广西特色产业、未来产业设计仿真教学场景，增强实用性。

3. 提交材料

(1) 仿真作品或链接网址，提供可运行的安装包或访问网址，兼容 Windows/鸿蒙/Android 等主流操作系统。

(2) 作品说明文档(PDF 格式)，含技术方案、使用方法、应用效果等。

(3) 作品演示视频(10 分钟内)，展示作品核心功能、使用方法及应用效果。

二、作品提交及评审

(一) 作品推荐

由各学校自行评审，按要求在规定时间内向大赛组委会推荐参赛作品。

(二) 作品提交

大赛申报和评审平台开放后，各高校指定 1 名负责人按要求准确填写每一件作品基本信息，在该平台上传作品

相关材料；各高校登陆申报和评审平台的账号和密码将以一对一方式发给各校负责老师。

(三) 公示处理

上述三项赛事成绩待自治区教育厅审核把关后进行公示。如对比赛结果有异议，可在公示期内向大赛组委会提出书面申诉，组委会将在5个工作日内给予答复。